

Dr. Andrea Baruzzo

Consulente Indipendente

Via Circonvallazione 26, 33055 Muzzana del Turgnano, (UD)

PI: 02567160300 CF: BRZNDR73D15I403M

e-mail: abaruzzo@computer.org

Mobile: (+39)3393955753

Formazione

Corso di Formazione: Il linguaggio UML

Descrizione del corso

Il corso introduce il linguaggio UML con riferimento alle fasi di analisi e progettazione del software. Più in particolare, vengono descritti i concetti fondamentali, gli elementi e i diagrammi del linguaggio, suggerendo linee guida e tecniche di modellazione utili a massimizzare l'efficacia nell'applicazione pratica di UML come strumento di comunicazione e progettazione. Il corso ha un taglio concreto e applicativo, incoraggiando l'applicazione di buone pratiche di ingegneria del software. Concetti e diagrammi vengono presentati sempre mediante esempi tratti da più domini applicativi, mostrando come il linguaggio e le tecniche discusse possano essere utilizzate per modellare una vasta gamma di sistemi software. L'affiancamento alla teoria di una serie di esercitazioni guidate permette di applicare immediatamente le conoscenze acquisite e di sperimentare direttamente le tipiche problematiche che insorgono durante le fasi di analisi e progetto sia di sistemi critici ("dependable systems"), sia di sistemi di medio-grandi dimensioni.

Perché adottare UML?

- Per *comunicare* sia i requisiti, sia il progetto (design) di un sistema software, condividendoli con vari stakeholder quali ad esempio il committente, gli analisti, gli architetti del software, il management, gli sviluppatori e il gruppo di test.
- Per adottare un *linguaggio di specifica standard* per *documentare* un progetto software.
- Per costruire *diagrammi come strumento per meglio ragionare* sul progetto (design), per valutare l'impatto delle modifiche rispetto sia alla qualità del software, sia ai costi.

A chi è rivolto il corso

Analisti, architetti del software, capi progetto, programmatori.

Livello di difficoltà

Beginner–intermediate.

Prerequisiti

È utile una familiarità alle problematiche relative alla gestione di un progetto software. Per i programmatori può essere utile una conoscenza di base della programmazione orientata agli oggetti, in modo da apprezzare meglio come (e in che misura) un modello UML possa essere sfruttato nelle fasi di sviluppo e di test. Il corso è un ottimo complemento ad un precedente corso sul design del software orientato agli oggetti.

Personalizzazione del corso

I contenuti del corso possono essere personalizzati su richiesta in base alle specifiche necessità dell'azienda, con riferimento particolare alla composizione del gruppo di lavoro e/o del tipo di progetti. Per maggiori informazioni sui contenuti e per concordare durata e programmazione, contattatemi.

Esempio di programmazione del corso

40 ore, normalmente suddivise in 10 lezioni da 4 ore ciascuna.

Il docente

Il Dr. Andrea Baruzzo si è laureato nel 2001 in Scienze dell'Informazione presso l'Università degli Studi di Udine dove, nel 2008, ha conseguito il dottorato di ricerca in informatica. Si occupa di ricerca e formazione sia in ambito accademico, sia in ambito industriale. Ha svolto attività di consulenza e trasferimento tecnologico in svariati domini applicativi: in avionica (sistemi UAV velivoli teleguidati senza pilota), in progetti di tipo gestionale orientati sia ai dati, sia ai task/servizi (sistemi informativi enterprise, sistemi supply-chain, sistemi di simulazione finanziaria), in sistemi GIS (Geographic Information System) e grafica 3D.

Le sue principali aree di interesse sono: l'analisi, la progettazione e lo sviluppo di sistemi software ad oggetti (OOA/OOD/OOP), le tecniche di test e la modellazione del software. È inoltre membro di IEEE Computer Society.